

Comment s'adapter de la voile réelle à la virtuelle

Cette note a pour objectif de souligner les différences que vous pourrez rencontrer entre le monde physique et le jeu **Virtual Regatta Offshore**.

1) Le vent :

C'est celui de la NOAA (modèle GFS à 1 degré, vent à 10 au dessus du "sol").

- Il est récupéré aussitôt que possible, selon les livraisons de la NOAA qui se font 4 fois par jour, généralement vers 3:35, 9:35, 15:35 et 21:35 GMT.
- Il est ensuite interpolé :
 - Linéairement dans le temps, c'est à dire, par exemple, que le vent à 10h est 2 fois plus puissant que celui du fichier de 9h et 4 fois moins que celui de 12h.
 - Dans l'espace, proportionnellement à la distance du bateau vers chacun des 4 points qui l'entourent pour lesquels nous avons les données direction/force de vent de la NOAA.

A partir de 40 noeuds de vent, les polaires sont dégradées, les bateaux progressent moins vite quand le vent forçit (mais pas de casse).

2) D'autres facteurs externes :

L'état de la mer (vagues), la température, la nuit, n'influe PAS les performances du bateau. En plus, les courants sont inexistant.

Important : Il n'a pas de casse, ni d'Ofni sur le jeu. Soyez prudent quand même ! :-)

3) Côtes et échouements :

Il n'existe pas de notion de profondeur à l'approche des côtes. Toutefois, attention à bien zoomer pour que tout s'affiche et à prendre un pied de pilote afin d'éviter une mésaventure comparable à celle de "Vestas" ! ;-)

4) Les “coûts” des manœuvres :

Virer de bord, empanner ou changer de voile, sur **Virtual Regatta Offshore** aussi ça prend du temps ! Voici comment ce temps est reproduit dans le jeu :

→ **Sans winch pro :**

- Simple changement de cap : 0
- Changement d’amure : 5 min à 50% de la vitesse
- Changement de voile : 5 min à 50% de la vitesse

→ **Avec winch pro :**

- Simple ajustement de cap : 0
- Changement d’amure : 1 minute et 15 secondes à 50% de la vitesse
- Changement de voile : 1 minute et 15 secondes à 50% de la vitesse

Ces “coûts de manoeuvre” s’appliquent de la même façon en “voile automatique”.

Pour aller plus loin :

Enfin, il existe également une FAQ, c’est une véritable mine d’explications pour compléter cette note. N’hésitez pas à la consulter !

Pour les francophones, c’est par ici : <https://virtualregatta.zendesk.com/hc/fr>

Ou ici, pour les non francophones : <https://virtualregatta.zendesk.com/hc/en-us>

Bonne navigation !